

CREATIVE SOFTWARE DEVELOPMENT

2026
-
2027

STUDIEGIDS

 **GRAFISCH
LYCEUM
UTRECHT**

INHOUDSOPGAVE

DE OPLEIDING	3
ONDERWIJS	4
UITLIJNING	6
BINDEND STUDIEADVIES (BSA)	9
DIPLOMABESLUIT	9
NEDERLANDS	10
ENGELS	10
REKENEN	11

LOOPBAAN	11
BURGERSCHAP	11
BEROEPSPRAKTIJKVORMING	12
KEUZEDELEN	12
PRAKTIJKEXAMEN	13
ADMINISTRATIEVE KENMERKEN	14

Opleidingsgegevens

Startjaar van de opleiding:
2026-2027

Vervaldatum examenplan:
31-07-2032

Nominale studieduur:
vier studie jaren

Thuisbasis opleiding:
Koningin Wilhelminalaan 7, Utrecht

Cohort van inschrijving:
2025-2026

Gepland diplomajaar:
2029-2030

Crebonummer van de opleiding:
25998

Mbo-niveau:
niveau 4

Soort opleiding:
basisberoepsopleiding

Leerweg:
beroepsopleidende leerweg

Publicatiedatum examenplan:
01-08-2026

Vervaldatum examenplan:
31-07-2032

DE OPLEIDING

Deze studiegids is de beschrijving van de opleiding en het examen.

De afspraken en regels over examens vind je terug in het examenreglement.

De rechten en plichten vind je terug in het studentenstatuut.

We zijn altijd online. Met dank aan alle websites en apps die 24 uur per dag draaien en de games die we spelen. Dat gaat allemaal niet vanzelf. Bij de opleiding Creative Software Development ontdek je wat er achter de schermen gebeurt bij apps, websites en games. Je leert hoe ze van binnen en buiten in elkaar zitten. Zo weet je straks precies hoe je een app bouwt, een website gebruiksvriendelijk maakt, een hele vette game ontwerpt of een echte en virtuele omgeving met elkaar combineert. Geen digitale puzzel is te moeilijk voor jou! Na een basisjaar kies je voor één van de vier profielen: Game Development, WebDevelopment, Extended Reality of AI-developer.

Leerjaar 1

In het eerste jaar van de opleiding leer je de basis van software development. Deze basis is voor alle profielen hetzelfde. In deze periode komen de basis principes en denkwijzen voorbij die nodig zijn om te kunnen programmeren. In het eerste jaar leer je alle profielen kennen in projecten en lessen. Aan het eind het eerste jaar geef je aan welke richting jouw voorkeur heeft en wordt er in samenspraak gekeken of dit profiel daadwerkelijk goed bij jou past.

Leerjaar 2

In het tweede leerjaar werk je steeds meer binnen jouw specialisatie. Elk beroepsgericht vak richt zich op steeds wisselende beroepsproducten. Je maakt entertainment- en serious games, websites, virtual reality belevingen, tools, mobiele apps, interactieve 360 graden videoapplicaties, Augmented reality toepassingen afhankelijk van jouw gekozen profiel en jouw eigen interesse. Je werkt aan schoolopdrachten of opdrachten voor echte opdrachtgevers, bijvoorbeeld bij Het Bureau of onze Hybride Leeromgeving in Hilversum. Je werkt aan een portfolio, ter voorbereiding op je stage.

Leerjaar 3

Leerjaar 3 staat in het teken van specialiseren en zelfstandigheid. Hier kun je werken aan hoe jij jezelf kunt onderscheiden. Je doet dit jaar onder andere twee keuzedelen. En je bepaalt voor een deel waar je zelf in wilt doorgroeien. Ook ga je in Het Bureau opdrachten doen voor echte opdrachtgevers en doe je je praktijkexamen. Allemaal om je zo goed mogelijk voor te bereiden op je stage en je verdere toekomst.

Leerjaar 4

Stagelopen doe je in leerjaar vier. Acht maanden lang leer je de praktijk kennen en draai je mee met het bedrijf dat jij zelf hebt gekozen. Na de stage sluit je de opleiding af met het behalen van je diploma en ben je klaar om aan de slag te gaan bij een bedrijf, verder te studeren op het hbo of voor jezelf te beginnen.

Versneld programma

De profielen Game Development, Web Development en Extended Reality kunnen ook in een versnelde variant gevolgd worden. Als je studeerresultaten laten zien dat je versnelling aan kan, dan kan je het programma in drie studiejaar doorlopen. Het profiel AI-Developer wordt alleen als driejarige variant aangeboden.

4-jarige variant (Game Development)

	Totaal	Jaar 1	Jaar 2	Jaar 3	Jaar 4
BOT-les	2695,5	966	910	819,5	-
BPV	1400	-	-	-	1400
<i>Totaal</i>	<i>4095,5</i>	<i>966</i>	<i>910</i>	<i>819,5</i>	<i>1400</i>

In hele klokuren.

ONDERWIJS

Een standaard opleidingsjaar begint administratief op 1 augustus en eindigt op 31 juli van het daaropvolgend jaar en omvat 40 lesweken van telkens 40 klokuren per week (= 1.600 klokuren per opleidingsjaar). Afhankelijk van de landelijke vakantiespreiding kan een opleidingsjaar meer of minder lesweken hebben.

Voor elk opleidingsjaar wordt vastgelegd hoeveel begeleide onderwijsuren worden geprogrammeerd voor de lessen, hoeveel voor de beroepspraktijkvorming en hoeveel voor andere onderwijszaken voor dat opleidingsjaar.

4-jarige variant (Web Development)

	begeleide onderwijstijd (bot)	beroepspraktijk- vorming (bpv)	bot + bpv
Opleidingsjaar 1	966	-	966
Opleidingsjaar 2	922	-	922
Opleidingsjaar 3	811,5	-	811,5
Opleidingsjaar 4	-	1400	1400
<i>Totaal</i>	<i>2699,5</i>	<i>1400</i>	<i>4099,5</i>

In hele klokuren.

4-jarige variant (XR-development)

	Totaal	Jaar 1	Jaar 2	Jaar 3	Jaar 4
BOT-les	2707,5	966	922	819,5	-
BPV	1400	-	-	-	1400
<i>Totaal</i>	<i>4107,5</i>	<i>966</i>	<i>922</i>	<i>819,5</i>	<i>1400</i>

In hele klokuren.

3-jarige variant (AI-developer en versneld)

	begeleide onderwijstijd (bot)	beroepspraktijk- vorming (bpv)	bot + bpv
Opleidingsjaar 1	966	–	966
Opleidingsjaar 2	903	–	903
Opleidingsjaar 3	197	1100	1297
<i>Totaal</i>	<i>2066</i>	<i>1100</i>	<i>3166</i>

In hele klokuren.

UITLIJNING

Het curriculum wordt opgesteld voor de duur van de gehele opleiding. Om de inhoud actueel te houden, kan het curriculum gedurende de opleiding worden aangepast.

Een schooljaar is verdeeld in 4 periodes van 9 of 10 onderwijsweken. Meer informatie over het onderwijs op het Grafisch Lyceum Utrecht vind je in de Onderwijs en Examenregeling (OER) 2026-2027. Deze is te vinden op de intranetsite van het Grafisch Lyceum Utrecht.

Het getal tussen haakjes achter een vak geeft een indicatie van de omvang van het vak in halve uren in de betreffende periode. Voorbeeld: (16) betekent 8 klokuren les. Het werkelijke aantal klokuren zal vaak lager zijn door incidentele lesuitval door feestdagen en studiedagen.

Game-development

	Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4
Jaar 1	Loopbaan (7) Nederlands (10.5) Rekenen (14) Engels (10.5) Beroepsgericht 1 (129.5) Basisvaardigheden (10.5) Introductie (20) Ontwikkelweek (20)	Loopbaan (8) Nederlands (12) Rekenen (16) Engels (12) Beroepsgericht 2 (148) Basisvaardigheden (12) Ontwikkelweek (20) Ontwikkelweek (20)	Loopbaan (8) Nederlands (12) Rekenen (16) Engels (12) Beroepsgericht 3 (148) Basisvaardigheden (12) Ontwikkelweek (20) Ontwikkelweek (20)	Loopbaan (8) Nederlands (12) Rekenen (16) Engels (12) Beroepsgericht 4 (148) Basisvaardigheden (12) Ontwikkelweek (20) Ontwikkelweek (20)
Jaar 2	Loopbaan (7) Burgerschap (14) Rekenen (14) Nederlands (10.5) Beroepsgericht 5 (38.5) Tech Design (10.5) Game Design (10.5) Game Tech (14) Programming (10.5) Keuzedeel 1 (64) Introductie (4.5) Mexcursie (24) Ontwikkelweek (14)	Loopbaan (7) Burgerschap (14) Rekenen (14) Nederlands (10.5) Beroepsgericht 6 (140) Ontwikkelweek (20) Ontwikkelweek (20)	Loopbaan (7) Burgerschap (14) Rekenen (7) Nederlands (10.5) Beroepsgericht 7 (70) Programming (10.5) Tech Design (10.5) Game Tech (14) Softskills (7) Keuzedeel Corridor D (28) Ontwikkelweek (14) Ontwikkelweek (14)	Loopbaan (8) Burgerschap (16) Rekenen (8) Nederlands (12) Beroepsgericht 8 (128) Keuzedeel Corridor D (32) Ontwikkelweek (20) Ontwikkelweek (20)
Jaar 3	Loopbaan (7) Nederlands (7) Engels (7) Beroepsgericht 9 (35) Het Bureau (42) Keuzedeel 3 (64) Ontwikkelweek (5) Introductie (4.5) Mexcursie (24)	Loopbaan (8) Nederlands (8) Engels (8) Beroepsgericht 10 (112) Het Bureau (42) Ontwikkelweek (14) Ontwikkelweek (14)	Loopbaan (8) Stagevoorbereiding (16) Voorbereiding Proeve (88) Het Bureau (42) Ontwikkelweek (14) Ontwikkelweek (14)	Loopbaan (6) Stagevoorbereiding (16) Het Bureau (42) Praktijkexamen (80)
Jaar 4	BPV (1400)			

XR

	Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4
Jaar 1	Loopbaan (7)	Loopbaan (8)	Loopbaan (8)	Loopbaan (8)
	Nederlands (10.5)	Nederlands (12)	Nederlands (12)	Nederlands (12)
	Rekenen (14)	Rekenen (16)	Rekenen (16)	Rekenen (16)
	Engels (10.5)	Engels (12)	Engels (12)	Engels (12)
	Beroepsgericht 1 (129.5)	Beroepsgericht 2 (148)	Beroepsgericht 3 (148)	Beroepsgericht 4 (148)
	Basisvaardigheden (10.5)	Basisvaardigheden (12)	Basisvaardigheden (12)	Basisvaardigheden (12)
	Introductie (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)
	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)
Jaar 2	Loopbaan (7)	Loopbaan (7)	Loopbaan (10)	Loopbaan (8)
	Burgerschap (14)	Burgerschap (14)	Burgerschap (14)	Burgerschap (16)
	Rekenen (14)	Rekenen (14)	Rekenen (7)	Rekenen (8)
	Nederlands (10.5)	Nederlands (10.5)	Nederlands (10.5)	Nederlands (12)
	Beroepsgericht 5 (84)	Beroepsgericht 6 (140)	Beroepsgericht 7 (70)	Beroepsgericht 8 (128)
	Keuzedeel 1 (64)	Ontwikkelweek (20)	Keuzedeel corridor D (28)	Keuzedeel corridor D (32)
	Ontwikkelweek (12)	Ontwikkelweek (20)	Bureau of HLO (54)	Ontwikkelweek (20)
	Introductie (20)		Ontwikkelweek (14)	Ontwikkelweek (20)
	Mexcursie (24)		Ontwikkelweek (14)	
Jaar 3	Loopbaan (7)	Loopbaan (8)	Loopbaan (8)	Loopbaan (6)
	Nederlands (7)	Nederlands (8)	Stagevoorbereiding (16)	Stagevoorbereiding (78)
	Engels (7)	Engels (8)	Voorbereding proeve (88)	Het Bureau (36)
	Beroepsgericht 9 (35)	Beroepsgericht 10 (112)	Het Bureau (60)	Praktijkexamen (80)
	Het Bureau (42)	Het Bureau (60)	Ontwikkelweek (14)	
	Keuzedeel 3 (64)	Ontwikkelweek (14)	Ontwikkelweek (14)	
	Ontwikkelweek (5)	Ontwikkelweek (14)		
	Mexcursie (24)			
	Introductie (4.5)			
Jaar 4	BPV (1400)			

Web-development

	Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4
Jaar 1	Loopbaan (7)	Loopbaan (8)	Loopbaan (8)	Loopbaan (8)
	Nederlands (10.5)	Nederlands (12)	Nederlands (12)	Nederlands (12)
	Rekenen (14)	Rekenen (16)	Rekenen (16)	Rekenen (16)
	Engels (10.5)	Engels (12)	Engels (12)	Engels (12)
	Beroepsgericht 1 (129.5)	Beroepsgericht 2 (148)	Beroepsgericht 3 (148)	Beroepsgericht 4 (148)
	Basisvaardigheden (10.5)	Basisvaardigheden (12)	Basisvaardigheden (12)	Basisvaardigheden (12)
	Introductie (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)
	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)
Jaar 2	Loopbaan (7)	Loopbaan (7)	Loopbaan (10)	Loopbaan (8)
	Burgerschap (14)	Burgerschap (14)	Burgerschap (14)	Burgerschap (16)
	Rekenen (14)	Rekenen (14)	Rekenen (7)	Rekenen (8)
	Nederlands (10.5)	Nederlands (10.5)	Nederlands (10.5)	Nederlands (12)
	Beroepsgericht 5 (84)	Beroepsgericht 6 (140)	Beroepsgericht 7 (112)	Beroepsgericht 8 (128)
	Keuzedeel 1 (64)	Ontwikkelweek (20)	Keuzedeel corridor D (28)	Keuzedeel corridor D (32)
	Ontwikkelweek (12)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (14)	Ontwikkelweek (20)
	Mexcursie (24)		Ontwikkelweek (14)	Ontwikkelweek (20)
	Introductie (20)			
Jaar 3	Loopbaan (7)	Loopbaan (8)	Loopbaan (8)	Loopbaan (6)
	Nederlands (7)	Engels (8)	Stagevoorbereiding (16)	Stagevoorbereiding (42)
	Engels (7)	Nederlands (8)	Voorbereding proeve (56)	Het Bureau (72)
	Beroepsgericht 9 (21)	Beroepsgericht 10 (32)	Het Bureau (120)	Praktijkexamen (80)
	Het Bureau (84)	Het Bureau (120)	Ontwikkelweek (7)	
	Keuzedeel 3 (32)	Keuzedeel 3 (32)	Ontwikkelweek (7)	
	Ontwikkelweek (3)	Ontwikkelweek (14)		
	Mexcursie (24)	Ontwikkelweek (14)		
	Introductie (4.5)			
Jaar 4	BPV (1400)			

Versneld

	Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4
Jaar 1	Loopbaan (7)	Loopbaan (8)	Loopbaan (8)	Loopbaan (8)
	Nederlands (10.5)	Nederlands (12)	Nederlands (12)	Nederlands (12)
	Rekenen (14)	Rekenen (16)	Rekenen (16)	Rekenen (16)
	Engels (10.5)	Engels (12)	Engels (12)	Engels (12)
	Introductie (20)	Beroepsgericht 2 (148)	Beroepsgericht 3 (148)	Beroepsgericht 4 (148)
	Beroepsgericht 1 (129.5)	Basisvaardigheden (12)	Basisvaardigheden (12)	Basisvaardigheden (12)
	Basisvaardigheden (10.5)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)
	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)	Ontwikkelweek (20)
Jaar 2	Loopbaan (7)	Loopbaan (7)	Loopbaan (7)	Loopbaan (8)
	Burgerschap (14)	Burgerschap (14)	Burgerschap (14)	Burgerschap (16)
	Nederlands (10.5)	Nederlands (10.5)	Nederlands (10.5)	Nederlands (12)
	Rekenen (14)	Rekenen (14)	Rekenen (7)	Rekenen (8)
	Introductie (4.5)	Beroepsgericht 6 (70)	Beroepsgericht 7 (21)	Beroepsgericht 8 (80)
	Beroepsgericht 5 (56)	Het Bureau (54)	Het Bureau (54)	Keuzedeel Corridor D (32)
	Keuzedeel 1 (32)	Keuzedeel 2 (32)	Keuzedeel 3 (64)	Het Bureau (54)
	Het Bureau (42)	Ontwikkelweek (10)	Keuzedeel Corridor D (32)	Ontwikkelweek (3)
	Ontwikkelweek (8)	Ontwikkelweek (14)	Ontwikkelweek (3)	Ontwikkelweek (15)
	Mexcursie (24)		Ontwikkelweek (15)	
Jaar 3	BPV (1100)			Loopbaan (6)
	Terugkomdag (5)	Terugkomdag (5)	Terugkomdag (5)	Voorbereiding Proeve (96)
				Praktijkexamen (80)

BINDEND STUDIEADVIES (BSA)

Het bindend studieadvies is niet vrijblijvend.

Het kan positief of negatief zijn.

Tijdens het eerste studiejaar krijg je een bindend studieadvies. Dit kan een positief of negatief advies zijn. Een negatief bindend studieadvies is niet vrijblijvend en betekent dat je moet stoppen met de opleiding. Je krijgt altijd eerst een voorlopig studieadvies.

Voor een positief studieadvies moeten ten minste 75% van de resultaten van de beroepsgerichte vakken (Nederlands, rekenen, Engels en burgerschap vallen hier dus buiten) in periode 1 t/m 3 voldoende zijn.

Meer informatie over het bindend studieadvies vind je in het Studentenstatuut (zie Intranet).

DIPLOMABESLUIT

Diploma onderdelen	Diploma voorwaarden
Nederlands vereist niveau: 3F	Nederlands, Engels én rekenen ten minste de eindcijfers: 5 – 6 – 6 in willekeurige volgorde
Engels vereist niveau: ERK-niveau B1/A2	
Rekenen vereist niveau: mbo-rekenniveau 4	
Loopbaan	Is voldaan
Burgerschap	Is voldaan
Beroepspraktijkvorming	Is ten minste voldoende
Keuzedelen	Compensatieregeling: ten minste twee van de keuzedelen zijn afgerond met een voldoende en het gemiddelde van de keuzedelen is ten minste het cijfer 6 en er is geen cijfer lager dan 4.
Praktijkexamen	Elke kerntaak is ten minste het cijfer 6

Het diploma voor de opleiding Creative Software Development wordt uitgereikt:

- ▶ Zodra alle behaalde examenresultaten voor taal en rekenen voldoen aan de slaag-/zakbeslissingen;
- ▶ én voldaan is aan de kwalificatie-eisen voor loopbaan;
- ▶ én voldaan is aan de kwalificatie-eisen voor burgerschap;
- ▶ én voldaan is aan de diploma-eisen voor de beroepspraktijkvorming;
- ▶ én voldaan is aan de keuzedeelverplichting van de opleiding;
- ▶ én alle behaalde examenresultaten keuzedelen voldoen aan de compensatieregeling keuzedelen;
- ▶ én alle kerntaken van het kwalificatiedossier voldoen aan de slaag-/zakbeslissingen.

NEDERLANDS

Centraal examen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Nederlands lezen en luisteren 3F	120 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>

Schoolexamen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Nederlands schrijven en taalverzorging 3F	60 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>
Nederlands spreken 3F	15 minuten	Online of op school	<i>Nader te bepalen</i>
Nederlands gesprekken voeren 3F	15 minuten	Online of op school	<i>Nader te bepalen</i>

Uitslagregels: Deelcijfers worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven. Het resultaat is voldoende als minimaal het cijfer 5,5 is behaald.

Het eindcijfer voor Nederlands is het (rekenkundig) gemiddelde van het centraal examen Nederlands lezen en luisteren en het gemiddelde cijfer van de schoolexamens Nederlands schrijven en taalverzorging, spreken en gesprekken voeren. Deze twee cijfers worden bij elkaar opgeteld en gedeeld door 2. Nadat dit gemiddelde is berekend, wordt op een heel getal afgerond volgens de gangbare afrondingsregels.

ENGELS

Centraal examen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Engels lezen en luisteren B1-B2	90 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>

Schoolexamen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Engels schrijven A2-B1-B2	60 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>
Engels spreken A2-B1-B2	15 minuten	Online of op school	<i>Nader te bepalen</i>
Engels gesprekken voeren A2-B1-B2	15 minuten	Online of op school	<i>Nader te bepalen</i>

Uitslagregels: Deelcijfers worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven. Het resultaat is voldoende als minimaal het cijfer 5,5 is behaald.

Het eindcijfer voor Engels is het (rekenkundig) gemiddelde van het centraal examen Engels lezen en luisteren en het gemiddelde cijfer van de schoolexamens Engels schrijven, spreken en gesprekken voeren. Deze twee cijfers worden bij elkaar opgeteld en gedeeld door 2. Nadat dit gemiddelde is berekend, wordt op een heel getal afgerond volgens de gangbare afrondingsregels.

REKENEN

Schoolexamen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Rekenen	150 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>
Mbo-rekenniveau 4: grootheden en eenheden			
Mbo-rekenniveau 4: oriëntatie in de twee- en driedimensionale wereld			
Mbo-rekenniveau 4: verhoudingen herkennen en gebruiken			
Mbo-rekenniveau 4: procenten gebruiken			
Mbo-rekenniveau 4: omgaan met kwantitatieve informatie			

Uitslagregels: Deelcijfers worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven. Het resultaat is voldoende als minimaal het cijfer 5,5 is behaald.

LOOPBAAN

Opdrachten loopbaan	Examenportfolio loopbaan*	Eindwaardering
L1 – Capaciteitenreflectie	“Wie ben ik en wat kan ik?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L2 – Motievenreflectie	“Wat wil ik met en binnen mijn studie?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L3 – Werkexploratie	“Welk beroep wil ik in de toekomst?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L4 – Loopbaansturing	“Hoe bereik ik wat ik wil?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L5 – Netwerken	“Wie heb ik nodig om te bereiken wat ik wil?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>

* Inleveren in de ‘examenkluis’ van de school.

BURGERSCHAP

Burgerschap	Eindwaardering Examenportfolio burgerschap*
A. Vrijheid en gelijkheid	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
B. Individu en groep	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
C. Maatschappijvisies en maatschappelijke vraagstukken	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
D. Macht en besluitvorming	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>

* Inleveren in de ‘examenkluis’ van de school.

BEROEPSPRAKTIJKVORMING

4-jarig programma

Periode	Omvang	Uitslagregels
Leerjaar 4: periode 13 t/m 16 5 dagen per week	188 dagen 1400 klokuren	onvoldoende / voldoende / goed weging: 1x
	1x BPV-dag telt voor 8 klokuren	

3-jarig programma

Periode	Omvang	Uitslagregels
Leerjaar 3: periode 9 t/m 11 5 dagen per week	138 dagen 1100 klokuren	onvoldoende / voldoende / goed weging: 1x
	1x BPV-dag telt voor 8 klokuren	

KEUZEDELEN

Keuzedeel	Examenperiode	Examenduur en afname	Uitslagregels
	na einde lessen		keuzedelen
1	Leerjaar 2	Nader te bepalen	deelcijfer uit de reeks 1-10 weging: 1x
2	Leerjaar 3 (leerjaar 2 voor 3-jarig programma)	Nader te bepalen	deelcijfer uit de reeks 1-10 weging: 1x
3	Leerjaar 3 (leerjaar 2 voor 3-jarig programma)	Nader te bepalen	deelcijfer uit de reeks 1-10 weging: 1x

Keuzedeelverplichting: 720 SBU

Compensatieregeling: Ten minste twee van de keuzedelen zijn afgerond met een voldoende en het gemiddelde van de keuzedelen is ten minste het cijfer 6 en er is geen cijfer lager dan 4.

PRAKTIJKEXAMEN

Examenperiode: leerjaar 4

Examenvorm
Praktijkopdrachten
Praktijkexamen

Basisdeel **kerntaak 1**

B1-K1
Realiseert software

B1-K1-W1
Stemt opdracht af, plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

B1-K1-W2
Maakt een technisch ontwerp voor software

B1-K1-W3
Realiseert (onderdelen van) software

B1-K1-W4
Test software

B1-K1-W5
Doet verbetervoorstellen voor de software

Uitslagregels: Deelcijfers worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven. Het resultaat is voldoende als minimaal het cijfer 5,5 is behaald.

Examenperiode: leerjaar 4

Examenvorm
Praktijkopdrachten
Praktijkexamen

Basisdeel **kerntaak 2**

B1-K2
Voert ICT-projecten uit

B1-K2-W1
Werkt samen in een projectteam

B1-K2-W2
Presenteert het opgeleverde werk

B1-K2-W3
Evalueert de samenwerking

Uitslagregels: Deelcijfers worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven. Het resultaat is voldoende als minimaal het cijfer 5,5 is behaald.

ADMINISTRATIEVE KENMERKEN

Startjaar 2025–2026	
Crebonummer: 25998	Generieke onderdelen: 3F Nederlands, Engels A2/B1, Mbo-rekenniveau 4, Loopbaan, Burgerschap, Beroepspraktijkvorming, Keuzedelen, Praktijkexamen
Naam van de kwalificatie (diplomanaam): Creative Software Development	Mbo-niveau: Niveau 4
Ingangsdatum inschrijving: 01-08-2026	Soort opleiding: Middenkaderopleiding
Cohort: 2026-2027	Leerweg: BOL – Beroepsopleidende leerweg
Nominale studieduur: Vier opleidingsjaren Drie opleidingsjaren (AI-developer en versneld)	Beroepsvereisten: Nee
Startdatum examenplan: 01-08-2026	Profiel van kwalificatiedossier: 23399
Gepland einddatum examenplan: 31-07-2030	Opleidingsdomein: 79050 Informatie en communicatietechnologie
Keuzedeelverplichting: 720 Sbu	Sector: ICT en Creatieve Industrie (ICT en CI)
Vervaldatum examenplan: 31-07-2032	

