

CREATIVE MOTION PRODUCTION

2025
-
2026

STUDIEGIDS

 **GRAFISCH
LYCEUM
UTRECHT**

INHOUDSOPGAVE

DE OPLEIDING	3
ONDERWIJS	4
UITLIJNING	5
BINDEND STUDIEADVIES (BSA)	6
DIPLOMABESLUIT	7
NEDERLANDS	8
ENGELS	8
REKENEN	9

LOOPBAAN	9
BURGERSCHAP	9
BEROEPSPRAKTIJKVORMING	10
KEUZEDELEN	10
VAKKENNIS EN VAARDIGHEDEN	11
AFSTUDEREN	12
ADMINISTRATIEVE KENMERKEN	13

Opleidingsgegevens

Startjaar van de opleiding:
2025-2026

Nominale studieduur:
vier studie jaren

Thuisbasis opleiding:
Vondellaan 178, Utrecht

Cohort van inschrijving:
2025-2026

Gepland diplomajaar:
2029-2030

**Crebonummer
van de opleiding:**
25633

Mbo-niveau:
niveau 4

Soort opleiding:
basisberoepsopleiding

Leerweg:
beroepsopleidende leerweg

Publicatiedatum examenplan:
01-08-2025

Vervaldatum examenplan:
31-07-2030

DE OPLEIDING

Deze studiegids is de beschrijving van de opleiding en het examen. De afspraken en regels over examens vind je terug in het examenreglement. De rechten en plichten vind je terug in het studentenstatuut.

De opleiding Creative Motion Production leidt studenten op tot creatieve makers van bewegend beeld in de wereld van animatie, film, motion graphics en gaming. De opleiding is bedoeld voor studenten die creatief zijn, oog hebben voor detail en graag werken met video, animatie en virtuele werelden.

In het eerste halfjaar maken studenten kennis met alle richtingen binnen het vakgebied. Daarna kiezen zij een profiel waarin zij zich verder specialiseren:

- ▶ Animation
- ▶ Audiovisual Design
- ▶ Game Art
- ▶ Realtime Graphics

Studenten ontwikkelen tijdens de opleiding zowel hun artistieke als technische vaardigheden en werken aan praktijkgerichte projecten die aansluiten bij het werkveld. De opleiding daagt studenten uit om hun eigen stijl te ontwikkelen en om samen te werken aan innovatieve media-uitingen van de toekomst.

ONDERWIJS

Een standaard opleidingsjaar begint administratief op 1 augustus en eindigt op 31 juli van het daaropvolgend jaar en omvat 40 lesweken van telkens 40 klokuren per week (= 1600 klokuren per opleidingsjaar). Afhankelijk van de landelijke vakantiespreiding kan een opleidingsjaar meer of minder lesweken hebben.

Voor elk opleidingsjaar van de opleiding wordt vastgelegd hoeveel begeleide onderwijsuren worden geprogrammeerd voor de lessen, hoeveel voor de beroepspraktijkvorming en hoeveel voor andere onderwijszaken voor dat opleidingsjaar.

	begeleide onderwijstijd (bot)	beroepspraktijk- vorming (bpv)	bot + bpv
Opleidingsjaar 1	957	-	957
Opleidingsjaar 2	965	-	965
Opleidingsjaar 3	862.5	-	862.5
Opleidingsjaar 4	40	1500	1540
<i>Totaal</i>	2824.5	1500	4324.5

UITLIJNING

Het curriculum wordt opgesteld voor de duur van de gehele opleiding. Om de inhoud actueel te houden, kan het curriculum gedurende de opleiding worden aangepast.

De Onderwijs en Examenregeling Cohort 2025-2026 (OER) is te vinden op de internetsite van het Grafisch Lyceum Utrecht.

Toelichting op de keuzedelen is te vinden op de internetsite van het Grafisch Lyceum Utrecht. Een schooljaar is verdeeld in 4 periodes van 9 of 10 onderwijsweken.

(xx) Het getal tussen haakjes achter een vak geeft een indicatie van de omvang van het vak in halve uren in de betreffende periode. Voorbeeld: (16) betekent 8 klokuren les. Het werkelijk aantal klokuren zal altijd lager zijn door incidentele lesuitval door feestdagen en studiedagen.

	Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4
Jaar 1	Loopbaan (2)	Loopbaan (2)	Loopbaan (2)	Loopbaan (2)
	Nederlands (3)	Nederlands (3)	Nederlands (3)	Nederlands (3)
	Rekenen (3)	Rekenen (3)	Rekenen (3)	Rekenen (3)
	Engels (3)	Engels (3)	Engels (3)	Engels (3)
	Introductie (16)	Ontwikkelweek (35)	Beroeps GA 3.1 (40) Beroeps AV 3.1 (40) Beroeps RTG 3.1 (40) Beroeps ANI 3.1 (40)	Beroeps GA 4.1 (37) Beroeps AV 4.1 (37) Beroeps RTG 4.1 (37) Beroeps ANI 4.1 (37)
	GA Intro (40)	Default Cube (40) Kinderserie ABC (40) Storytelling (40)	Beroeps GA 3.2 (40) Beroeps AV 3.2 (40) Beroeps RTG 3.2 (40) Beroeps ANI 3.2 (40)	Beroeps GA 4.2 (37) Beroeps AV 4.2 (37) Beroeps RTG 4.2 (37) Beroeps ANI 4.2 (37)
	AV Intro (40)	Storytelling (40) Default Cube (40) Kinderserie ABC (40)		
	RTG Intro (40)			
	ANI Intro (40)			
	Default Cube (40) Storytelling (40) Kinderserie ABC (40)			
Jaar 2	Loopbaan (2)	Loopbaan (2)	Loopbaan (2)	Loopbaan (10)
	Nederlands (3)	Nederlands (3)	Nederlands (3)	Nederlands (15)
	Rekenen (3)	Rekenen (3)	Rekenen (3)	Rekenen (15)
	Engels (3)	Engels (3)	Engels (3)	Engels (15)
	Burgerschap (3)	Burgerschap (3)	Burgerschap (3)	Burgerschap (15)
	Introductie (20)	Beroeps GA 6.1 (35) Beroeps AV 6.1 (35) Beroeps RTG 6.1 (35) Beroeps ANI 6.1 (35)	Keuzedeel Corridor D (8)	Keuzedeel Corridor D (32)
	Beroeps GA 5.1 (35) Beroeps AV 5.1 (35) Beroeps RTG 5.1 (35) Beroeps ANI 5.1 (35)	Beroeps GA 6.2 (35) Beroeps AV 6.2 (35) Beroeps RTG 6.2 (35) Beroeps ANI 6.2 (35)	Beroeps GA 7.1 (30) Beroeps AV 7.1 (30) Beroeps RTG 7.1 (30) Beroeps ANI 7.1 (30)	Beroeps GA 8.1 (32) Beroeps AV 8.1 (32) Beroeps RTG 8.1 (32) Beroeps ANI 8.1 (32)
	Beroeps GA 5.2 (35) Beroeps AV 5.2 (35) Beroeps RTG 5.2 (35) Beroeps ANI 5.2 (35)		Beroeps GA 7.2 (30) Beroeps AV 7.2 (30) Beroeps RTG 7.2 (30) Beroeps ANI 7.2 (30)	Beroeps GA 8.2 (32) Beroeps AV 8.2 (32) Beroeps RTG 8.2 (32) Beroeps ANI 8.2 (32)
Jaar 3	Loopbaan (2)	Loopbaan (2)	Loopbaan (2)	Loopbaan (2)
	Nederlands (3)	Nederlands (3)	Stagevoorbereiding (4)	Stagevoorbereiding (4)
	Beroepsgericht 9.1 (30)	Beroepsgericht 10.1 (30)	Masterclass (30) Het Bureau (30) HLO (30)	Masterclass (35) HLO (35) Het Bureau (35)
	Beroepsgericht 9.2 (30)	Beroepsgericht 10.2 (30)		
	Keuzedeel 2 (20)	Keuzedeel 3 (20)		
Jaar 4	BPV (1.500)			Afstuderen (40)

BINDEND STUDIEADVIES (BSA)

Vanaf de start van de opleiding werk je aan je examenportfolio. Hierin verzamel je bewijslast van wat je hebt gedaan en gemaakt maar bijvoorbeeld ook feedback en beoordelingen.

Om jou een goed studieadvies te kunnen geven kijken we naar jouw voortgang op drie vermogens die belangrijk zijn in het werkveld van Creative Motion Production.

Te beoordelen onderdelen	Niveau
Voorlopig positief studieadvies als student aantoont:	
Creërend vermogen	Op gewenst niveau
Artistiek/technisch vermogen	Op gewenst niveau
Samenwerkend vermogen	Op gewenst niveau
Positief studieadvies als student aantoont:	
Creërend vermogen	Op gewenst niveau
Artistiek/technisch vermogen	Op gewenst niveau
Samenwerkend vermogen	Op gewenst niveau

*Het is niet mogelijk om leeruitkomsten die 'nog niet op niveau' zijn te compenseren met leeruitkomsten die 'op niveau' of 'boven niveau' zijn.

DIPLOMABESLUIT

Diploma onderdelen	Diploma voorwaarden
Nederlands vereist niveau: 3F	Nederlands, Engels én rekenen ten minste de eindcijfers: 5 – 6 – 6 in willekeurige volgorde
Engels vereist niveau: ERK-niveau B1/A2	
Rekenen vereist niveau: mbo-rekenniveau 4	
Loopbaan	Is voldaan
Burgerschap	Is voldaan
Beroepspraktijkvorming	Is ten minste voldoende
Keuzedelen	Compensatieregeling: het gemiddelde is ten minste het cijfer 6
Proeve van bekwaamheid	Elke kerntaak is ten minste het cijfer 6

Het diploma voor de opleiding Creatieve Motion Production wordt uitgereikt:

- ▶ Zodra alle behaalde examenresultaten voor taal en rekenen voldoen aan de slaag/zakbeslissingen;
- ▶ én voldaan is aan de kwalificatie-eisen voor loopbaan;
- ▶ én voldaan is aan de kwalificatie-eisen voor burgerschap;
- ▶ én voldaan is aan de diploma-eisen voor de beroepspraktijkvorming;
- ▶ én voldaan is aan de keuzedeelverplichting van de opleiding;
- ▶ én alle behaalde examenresultaten keuzedelen voldoen aan de compensatieregeling keuzedelen;
- ▶ én alle kerntaken van het kwalificatiedossier voldoen aan de slaag-/zakbeslissingen.

NEDERLANDS

Centraal examen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Nederlands lezen en luisteren 3F	120 minuten	Examenlokaal	<i>Leerjaar 2</i>

Schoolexamen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Nederlands schrijven en taalverzorging 3F	60 minuten	Examenlokaal	<i>Leerjaar 2</i>
Nederlands spreken 3F	15 minuten	Online of op school	<i>Leerjaar 3</i>
Nederlands gesprekken voeren 3F	15 minuten	Online of op school	<i>Leerjaar 3</i>

Uitslagregels: Deelcijfer worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven.

ENGELS

Centraal examen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Engels lezen en luisteren B1-B2	90 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>

Schoolexamen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Engels schrijven A2-B1-B2	60 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>
Engels spreken A2-B1-B2	15 minuten	Online of op school	<i>Nader te bepalen</i>
Engels gesprekken voeren A2-B1-B2	15 minuten	Online of op school	<i>Nader te bepalen</i>

Uitslagregels: Deelcijfer worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven.

REKENEN

Schoolexamen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Rekenen	150 minuten	Examenlokaal	<i>Mogelijkheid in leerjaar 1, 2 of 3</i>
Mbo-rekenniveau 4: grootheden en eenheden			
Mbo-rekenniveau 4: oriëntatie in de twee- en driedimensionale wereld			
Mbo-rekenniveau 4: verhoudingen herkennen en gebruiken			
Mbo-rekenniveau 4: procenten gebruiken			
Mbo-rekenniveau 4: omgaan met kwantitatieve informatie			

Uitslagregels: Deelcijfer worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven.

LOOPBAAN

Opdrachten loopbaan	Examenportfolio loopbaan*	Eindwaardering
L1 – Capaciteitenreflectie	“Wie ben ik en wat kan ik?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L2 – Motievenreflectie	“Wat wil ik met en binnen mijn studie?”	
L3 – Werkexploratie	“Welk beroep wil ik in de toekomst?”	
L4 – Loopbaansturing	“Hoe bereik ik wat ik wil?”	
L5 – Netwerken	“Wie heb ik nodig om te bereiken wat ik wil?”	

BURGERSCHAP

Burgerschap	Eindwaardering Examenportfolio burgerschap*
Sociaal-maatschappelijk	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
Vitaliteit	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
Politiek-juridisch	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
Economisch	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>

BEROEPSPRAKTIJKVORMING

Periode	Omvang	Uitslagregels
Leerjaar 4: periode 13, 14, 15, 16 5 dagen per week	188 dagen 1500 klokuren	onvoldoende / voldoende / goed <i>weging: 1x</i>
	<i>1x BPV-dag telt voor 8 klokuren</i>	

KEUZEDELEN

Keuzedeel	Examenperiode	Examenduur en afname	Uitslagregels
	na einde lessen		keuzedelen
1	Leerjaar 2	<i>Nader te bepalen</i>	deelcijfer uit de reeks 1-10 <i>weging: 1x</i>
2	Leerjaar 3	<i>Nader te bepalen</i>	deelcijfer uit de reeks 1-10 <i>weging: 1x</i>
3	Leerjaar 3	<i>Nader te bepalen</i>	deelcijfer uit de reeks 1-10 <i>weging: 1x</i>

VAKKENNIS EN VAARDIGHEDEN

Vakkennis

- ▶ Kennis van het produceren van bewegende beelden, inclusief animatie, film, motion graphics en gaming.
- ▶ Professionele Apparatuur en Software: Inzicht in het werken met professionele apparatuur en software voor het creëren van video's, games en animaties.
- ▶ Crossmediale Vormgeving: Kennis van het ontwikkelen van crossmediale (vormgeef) oplossingen, waarbij verschillende media en platforms worden geïntegreerd.
- ▶ Conceptontwikkeling: Inzicht in het ontwikkelen van creatieve concepten en het vertalen van ideeën naar concrete producten of diensten.

Vaardigheden

- ▶ Creatieve Conceptontwikkeling: Het brainstormen over creatieve concepten en het tot leven brengen van ideeën in video's, games en animaties.
- ▶ Technische Vaardigheden: Het bedienen van professionele apparatuur en software voor het creëren en bewerken van audiovisuele content.
- ▶ Projectmatig Werken: Het werken aan uitdagende projecten, zowel individueel als in teamverband, en het effectief plannen en uitvoeren van taken.
- ▶ Stage-ervaring: Het opdoen van praktijkervaring door stage te lopen bij erkende bedrijven in de creatieve sector, wat bijdraagt aan het opbouwen van een professioneel netwerk.
- ▶ Zelfreflectie en Ontwikkeling: Het regelmatig evalueren van eigen prestaties en het ondernemen van acties voor professionele groei en ontwikkeling.
- ▶ Deze vakkennis en vaardigheden zijn ontworpen om afgestudeerden in staat te stellen succesvol te opereren binnen de creatieve industrie, waarbij zij hun creativiteit kunnen combineren met technische expertise en projectmatig werken.

AFSTUDEREN

Examenperiode: leerjaar 3-4

Exameninhoud
Proeve van bekwaamheid

Basisdeel kerntaak 1	
B1-K1 Ontwikkelt crossmediale (vormgeef) oplossingen	
B1-K1-W1 Onderzoekt data/gegevens en vormt zich gaandeweg een beeld van de context	
B1-K1-W2 Formuleert de voorlopige en definitieve mediavraag van de klant	
B1-K1-W3 Voert de dialoog over duiding en vertaling van de input	
B1-K1-W4 Informeert en betreft belanghebbenden op verschillende momenten in het crossmediale ontwikkeltraject	
B1-K1-W5 Maakt prototypes voor de vormgeving van crossmediale toepassingen in verschillende fasen van het ontwikkelpro-ces	
B1-K1-W6 Realiseert de vormgeving voor crossmediale toepassingen	
B1-K1-W7 Voert projectmatige werkzaamheden uit	

Uitslagregels: Deelcijfer worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven.

Examenperiode: leerjaar 3-4

Exameninhoud
Proeve van bekwaamheid

Basisdeel kerntaak 2	
B1-K2 Positioneert en profileert zich in de markt	
B1-K2-W1 Maakt een persoonlijk portfolio	
B1-K2-W2 Participeert in relevant netwerk (communicatief en commercieel)	

Uitslagregels: Deelcijfer worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven.

ADMINISTRATIEVE KENMERKEN

Startjaar 2025–2026	
Crebonummer: 25633	Generieke onderdelen: 3F Nederlands, Engels A2/B1, Mbo-rekenniveau 4, Loopbaan, Burgerschap, Beroepspraktijkvorming, Keuzedelen, Portfolio-examen
Naam van de kwalificatie (diplomanaam): Creative Motion Production	
Ingangsdatum inschrijving: 01-08-2025	Mbo-niveau: Niveau 4
Cohort: 2025-2026	Soort opleiding: Middenkaderopleiding
Nominale studieduur: Vier opleidingsjaren	Leerweg: BOL – Beroepsopleidende leerweg
Startdatum examenplan: 01-08-2025	Beroepsvereisten: Nee
Gepland einddatum examenplan: 31-07-2029	Profiel van kwalificatiedossier: 23257 Mediavormgeving
Expiratiedatum examenplan: 31-07-2030	Opleidingsdomein: 79040 Media en vormgeving
Keuzedeelverplichting: 720 Sbu	Sector: ICT en Creatieve Industrie (ICT en CI)

